COMPACT disc 取扱説明書

SEGA SATURN™

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

⚠注意　セガサターンCD使用上のご注意

●健康上のご注意●

●ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10〜20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

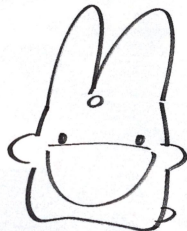
セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

●このセガサターンCDは、SEGA SATURN マークあるいは NTSC J 表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Vサターン、Hiサターンはセガサターンと互換性があります。

■セガサターン本体及びご使用になる周辺機器の取扱説明書も必ずあわせてご覧ください。
■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

ごあいさつ

ようこそ魔導ワールドへ。皆さんを心からお待ちしていました。
およそ10年前、「魔導物語」は誕生しました。以来、ここに棲む者たちは「ぷよぷよ」をはじめ、さまざまな世界で活躍しています。
今回の「魔導物語」は「みんなに優しい」を合言葉に、誰もが楽しめるゲームシステムになっています。キャラクターたちがところ狭しと活躍する新しい魔導ワールドを、大いに堪能してください。

代表取締役社長:仁井谷 正充

目次

※この「取扱説明書」はCD-ROMと共に大切に保管してください。

ここがボクたちの住んでる世界。!!
リラクスの町
ボクの
ルルーの屋敷

家
さあ、冒険にしゅっぱーーつ!!

プロローグ

我々の世界とはほんのちょっぴりだけ違う、人とマモノが共存する摩訶不思議で平和そのものの『魔導世界』。

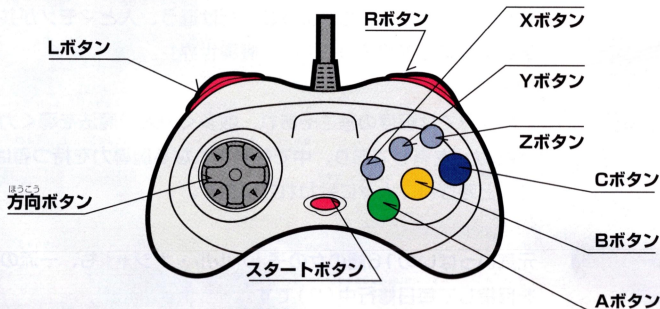
この世界では程度の差こそあれ、数多くの人が魔法を導く力である『魔導力』を有しており、中でも類まれなる魔導力を持つ者は『魔導師』と呼ばれ、人々に敬われています。

元気いっぱいの16歳の女の子『アルル・ナジャ』も、一流の魔導師を目指して毎日修行中(?)です。
今日、彼女はとなり町のリラクスまで、お家でおるすばんの『カーバンクル』といっしょに食べる晩ゴハンの『とくせいカレー』の材料を買いに出かけました。

彼女も、いつもと変わらぬ平和な日々が続くことを信じて疑わない魔導世界の住人のひとりですが、まもなくカーバンクルと共に、数多くの人やマモノたちを巻き込む、かつてない冒険の旅へと出発することになります。

なぜならこの日は、いつもと変わらぬ平和な『最後の1日』となるのですから……。

基本操作説明

ここでは、コントロールパッドの基本的な使い方を説明します。
なお、キャンプ画面の環境設定の中にあるボタン設定で各機能の割り当てを変更することができます。

方向ボタン	キャラクターの移動／カーソルの移動

Aボタン	スキルボタン
Bボタン	キャンセルボタン
Cボタン	決定ボタン

※スキルボタンについては11ページのスキルアクションをご覧ください

Xボタン	メニューボタン
Yボタン	使いません
Zボタン	使いません

※キャンプメニューについては14ページをご覧ください

Lボタン	使いません
Rボタン	キャラクターの変更／敵のＨＰゲージ表示
スタートボタン	ボタン設定終了

※設定については14ページのキャンプメニュー／環境設定をご覧ください

ゲームの始め方

初めてゲームを遊ぶ場合

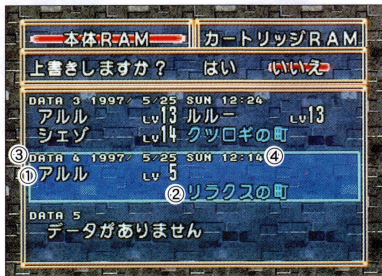
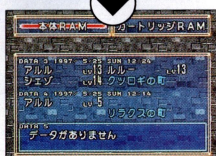
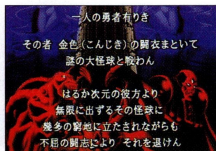
タイトル画面でスタートボタンを押してください。
魔導物語の始まりです。
そのままにしておくとタイトルデモが始まります。

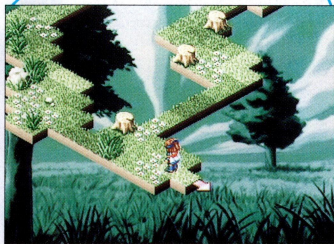
前回の続きからゲームを遊ぶ場合

『魔導物語』のセーブデータが、本体RAMもしくはカートリッジRAM（別売パワーメモリー）に入っているときは、タイトル画面でスタートボタンを押すと、「はじめから」と「つづきから」のいずれかを選択する画面に移ります。
「つづきから」を選択するとロード画面になります。方向ボタンの左右で本体RAMかカートリッジRAMを選択し、上下で再開したいデータを選択します。

セーブの仕方

セーブは、町・村の宿屋やポイントマップ上にあるセーブポイントで行うことができます。方向ボタンの左右で本体RAMかカートリッジRAMを選択して決定ボタンを押し、上下でセーブしたい箇所を選んで、決定ボタンを押せばセーブできます。
セーブは本体RAM・カートリッジRAMにそれぞれ最大8箇所まで可能です。セーブに必要な容量は、一カ所につき「57」です。セーブ画面では次の内容が表示されます。

①プレイヤーキャラクターの名前とレベル
②現在地
③セーブデータ番号
④セーブした日付と時間

ワールドマップとポイントマップ

今回の冒険の舞台です。冒険はリラクスの町から始まります。

① 方向ボタンでカーソルを操作し、行きたいポイントを選択します。

② 行くことのできるポイントのみ表示されます。選択すると、そのポイントマップに移ります。

③ 現在アルルたちがいるポイントをあらわします。

④ 現在カーソルが選択しているポイント名が表示されます。

ポイントマップの歩き方

会話

町や村の住人の前で決定ボタンを押すと、会話をすることができます。

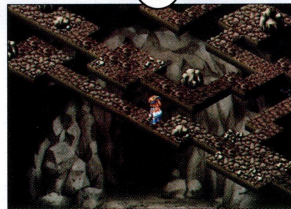
調べる

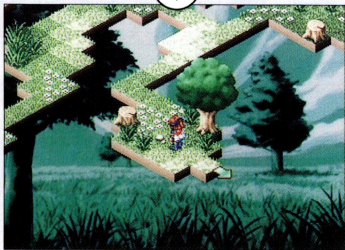
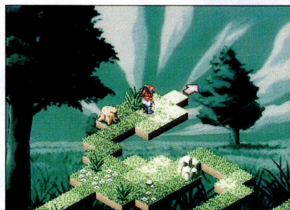
アイテム袋や宝箱の前で決定ボタンを押すと、その中身を取ることができます。なお、すべての持ち物は1つの種類につき、99個までしか持つことができません。すでに99個持っている物を新たに入手しても、それ以上は増えませんのでご注意ください。

黄色の矢印に近づくと、その先に隠れているマップが出現します。

マップ探索1

冒険の舞台となるポイントマップの多くは、最初はマップの一部しか表示されていません。あちこち歩き回って隠れたマップを出現させ、宝箱や先へ進むための階段を見つけだすことが攻略の基本になります。

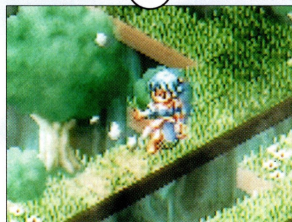
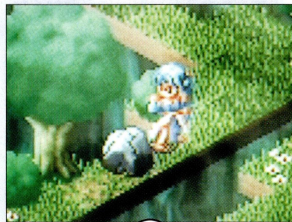
マップは扉などの向こうに隠れている場合もあります。なかには貴重なアイテムが隠されたマップがあるかもしれません。

マップ探索2

ポイントマップには、いくつかのエリアにわかれている場所があり、緑色の矢印のついた場所からとなりのエリアに行き来することができます。
また、階段などでエリアを移動する場合もあります。

出口

ピンク色の矢印からワールドマップに戻ることができます。

セーブポイント

ダンジョンや野外では、セーブポイントでのみセーブできます。光の輪に入って決定ボタンを押すと、セーブ画面を開くことができます。

→セーブについては7ページをご覧ください

スキルアクション

プレイヤーキャラクターにはそれぞれ、マップ上で使用できる個性的なスキルがあります（一部のキャラクターを除く）。マップ上には各キャラクターのスキルを必要とするさまざまな障害があります。調べただけでは解決できない障害にでくわしたら、スキルボタンを押してスキルを使用することで解決できることがあります。Rボタン（※初期設定の場合）で他のキャラクターに切り替えて、スキルを使いわけることが大切です。

町や村の施設について

冒険中に立ち寄る町や村では、さまざまな施設を利用することができます。
これらすべてのお店で持ち物（イベントアイテムを除く）を売却することができます。

武器・防具屋

攻撃・防御装備を売っています。

道具屋

ミラクル装備と消費アイテムを売っています。

よろず屋

装備品と消費アイテムを幅広く取り扱っています。

商人族

魔導世界には様々な種類の商人族が存在しています。彼らは商売になるならなんでも取り扱うようで、よろず屋と同じくさまざまなものを売っています。もちろん、冒険に必要なくなったものを彼らに売ることもできます。

宿屋

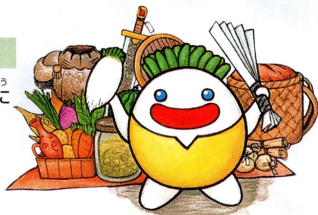
冒険の疲れを癒してくれる場所です。

やすむ：一息つけば、HPとMPが完全に回復します。ただし、お金が必要です。

日記を見る：アルルがそれまでに起こった出来事を書いた日記を読むことができます。

セーブする：これまでの冒険をセーブできます。次に再開するときは同じ宿屋からのスタートとなります。→セーブの仕方については7ページをご覧ください

酒場

いろんな人が集まる憩いの場です。情報収集によいでしょう。ちなみにアルルはまだ未成年なので、お酒は飲ませてくれません。

売買の仕方

お店の店員に話しかけて、商品を買うか持ち物を売るかを選択します。

商品の購入

「商品を買う」を選択すると、商品リストが表示されます。方向ボタンの上下で商品を選択、左右で必要数を入力し、決定ボタンを押すと購入することができます。お金が足りないときやこれ以上持てないために買えないときは、商品の価格が灰色で表示されます。

購入画面の見方

商品の購入時には次の情報が表示されます。

①所持金

②商品リスト

・商品名・装備品レベル・個数・価格

③装備による能力値の変化

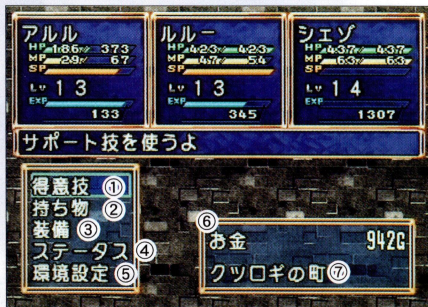
④説明

・種類・現在持っている個数・追加効果

持ち物の売却

「持ち物を売る」を選択すると、プレイヤーキャラクターごとの「攻撃装備」と「防御装備」、「ミラクル装備」、「消費アイテム」といったカテゴリーを選択するウィンドウが開きます。売却したい持ち物のカテゴリーを選択し、決定ボタンを押すと、持ち物リストが表示されます。方向ボタンの上下で持ち物を選択、左右で個数を入力し、決定ボタンを押すと売却することができます。

キャンプメニューの見方

ワールドマップやポイントマップでメニューボタンを押すと、キャンプメニューを開くことができます。

①得意技：戦闘で使用できる魔法や技が得意技です。使用できない得意技は、名前が灰色で表示されます。ここではHPを回復する得意技のみ使用することができますが、MPが足りないときやHPが減っていないときは、やはり得意技の名前が灰色になり、使用できません。
方向ボタンの左右でキャラクターを選択し、決定ボタンを押します。方向ボタンの左右で得意技のカテゴリーを選択し、上下で得意技を選択して、その効果を見ることができます。
→得意技については26～31ページをご覧ください

②持ち物：持ち物にはアイテムとイベントの2種類があります。

アイテム・使うと消費するアイテムを指します。戦闘中にしか使用できないアイテムは名前が灰色で表示されます。方向ボタンの上下で選択し、決定ボタンを押します。方向ボタンの左右でキャラクターを選択し、決定ボタンで使用することができます。全員に使用するアイテムは自動的に使用されます。

イベント・ストーリーで入手できるアイテムを指します。使用することはできません。

③装備：キャラクターの装備を変更できます。→装備については15ページをご覧ください

④ステータス：キャラクターの強さや装備を見ることができます。
→ステータスについては16ページをご覧ください

⑤環境設定：ゲームのさまざまな設定を変更することができます。
→環境設定については18ページをご覧ください

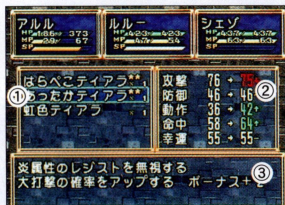
⑥お金：現在の所持金が表示されます。単位はG（ゴールド）です。

⑦現在地が表示されます。

装備の仕方

方向ボタンの左右で装備を変更するキャラクターを選びます。方向ボタンの上下で変更する装備箇所を選び、決定ボタンを押します。そうすると、装備変更画面にうつります。方向ボタンの上下で、変更する装備品を選び、決定ボタンを押してください。

装備変更画面の見方

①持っている装備が表示されます。
②装備品を身につけたときの能力値が表示されます。
③装備品を身につけたときに得られる特殊効果が表示されます。
なお、各装備品には次のような特殊な効果があるものも存在します。

攻撃装備：主に攻撃力がアップする装備品です。キャラクターごとに専用のものがあります。

主な特殊効果
・大打撃の発生する確率をアップする。
・敵を一撃でばたんきゅーする確率をアップする。
・属性レジストを無視してダメージを与える。
・状態異常や能力値低下の追加効果を与える。

防御装備：主に防御力がアップする装備品です。キャラクターごとに専用のものがあります。

主な特殊効果
・戦闘終了後にＨＰが回復する。
・様々な属性をレジストする、または無効化する。

ミラクル装備：不思議な力が宿った装飾品です。一部の専用装備を除いて、誰でも装備できます。様々な効果を備えており、2つまで装備できます。

主な特殊効果
・特定の属性をもった攻撃の威力をアップする。
・状態異常をレジストする、または無効化する。
・能力値をアップする。
・特定の得意技の威力をアップする。
・戦闘で得られる経験値をアップする。
・敵の大打撃を完全に回避する 。→属性レジストについては21ページをご覧ください

ステータス画面の見方

キャラクターの能力値や、身につけている装備などを確認することができます。

①

●HP

体力をあらわします。左が現在値、右が最大値です。これが０になると「ばたんきゅー」、すなわち気絶してしまい、その戦闘に参加できなくなります。

●MP

魔導力をあらわします。左が現在値、右が最大値です。得意技を使用するときに消費します。

●SP

得意技を一時的に強化したり、必殺技を使用するための力です。ゲージがたまると、次の戦闘ターン以降に使用することができます。

→ＳＰシステムについては24ページをご覧ください。

●Lv

キャラクターのレベルです。

●EXP

次のレベルアップに必要な経験値です。ゲージが満たされるとレベルアップします。経験値は戦闘で敵を倒すと得ることができます。

②

キャラクターの基本的な能力です。左が装備を身につけていない状態での能力値、右が装備によって変化した能力値です。戦闘で発揮されるのは装備後の能力値になります。

●攻撃　敵にダメージを与える能力です。

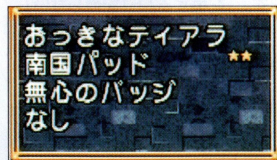
●防御　敵から受けるダメージを軽減する能力です。

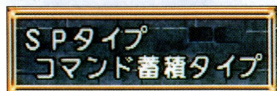
●動作　素早く動く能力です。戦闘での行動順や攻撃の回避、逃走などに発揮されます。

●命中　攻撃を命中させる能力です。

●幸運　運の強さです。さまざまな要素に影響します。

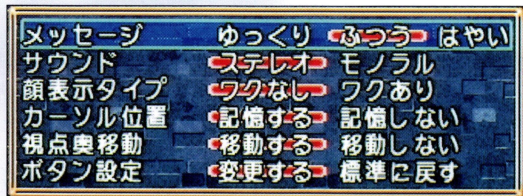
●EXP　これまでに得たトータル経験値です。

③

現在キャラクターが身につけている装備です。プレイヤーキャラクターは攻撃装備を1つ、防御装備を1つ、ミラクル装備を2つまで身につけることができます。

④

ＳＰゲージが蓄積する条件です。

→ＳＰゲージについては24ページをご覧ください。

環境設定

メッセージ	ゆっくり	ふつう	はやい
サウンド	ステレオ	モノラル	
顔表示タイプ	ワクなし	ワクあり	
カーソル位置	記憶する	記憶しない	
視点奥移動	移動する	移動しない	
ボタン設定	変更する	標準に戻す	

ゲームをより快適に楽しむために、ゲーム内の様々な設定を変更することができます。
方向ボタンの上下で変更したい項目を選び、左右でカーソルを合わせてください。

メッセージ：メッセージの表示速度を変更できます。「ゆっくり」「ふつう」「はやい」から選べます。

サウンド：ご使用のテレビにあわせて「ステレオ」と「モノラル」から選べます。

顔表示タイプ：会話中に表示される顔の枠の表示・非表示を変更できます。「ワクなし」と「ワクあり」から選べます。

カーソル位置：以前に選択した位置を記憶するかどうかを変更できます。「記憶する」と「記憶しない」から選べます。

視点奥移動：戦闘画面の奥行きの視点移動を「移動する」と「移動しない」から選ぶことができます。

ボタン設定：コントロールパッドのボタン配置を変更します。方向ボタンの左右で「変更する」にカーソルを合わせて決定ボタンを押すと、ボタン設定画面に移ります。初期設定に戻したいときは、「標準に戻す」にカーソルを合わせて決定ボタンを押します。

ボタン設定画面

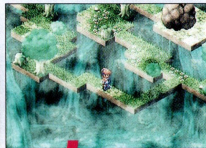
方向ボタンの上下で変更したい機能を選択して、左右で割り振りたいボタンにカーソルを合わせてください。1つの機能に2つ以上のボタンを割り振ることはできません。また、スタートボタンに機能を割り振ることはできません。
変更したらスタートボタンで環境設定画面に戻ります。

戦闘システム

「魔導物語」では、各キャラクターが自分の得意技をフルに活かして戦います。ここでは、戦闘システムについて説明します。

戦闘突入

ポイントマップ画面での移動中やイベントで敵に遭遇すると、戦闘に突入します。戦闘画面に切り替わったらコマンドを選択して、戦闘を行ってください。戦闘はターン制で行われます。

戦闘画面の見方

戦闘画面は横に広く、カーソルの移動やキャラクターの行動にあわせてスクロールします。
プレイヤーキャラクターは画面の左側に、敵キャラクターは右側に位置します。

①プレイヤーキャラクターの現在の状態が表示されます。
②行動するキャラクターの得意技の名前や効果などが表示されます。
③プレイヤーキャラクターの行動を選択するウィンドウです。
④Rボタン（※初期設定）を押しているあいだ、敵キャラクターのＨＰと状態異常が表示されます。ただし、ボスキャラクターは表示されません。
⑤得意技の名前：ＭＰが足りなくて使えない得意技や、ＳＰ専用の得意技の名前は灰色で表示されます。
⑥対象数：Ｔが単体対象、ＴＴＴが全体対象をあらわしています。単体対象の場合は、得意技を選択したあと、対象を選択します。
⑦消費MP：その得意技を使用するために必要なMPです。

行動の選択

戦闘に入ると、まず、プレイヤーキャラクターの行動を選択するウィンドウが表示されます。方向ボタンの左右で行動のカテゴリーを選択し、上下で使いたい得意技などを選択して、決定ボタンを押してください。戦闘で行える行動は、大きく分けて「アタック」「サポート」「アイテム」「ガード」「にげる」の5つがあります。すべての入力が終了すると、キャラクターたちが行動を始めます。すべてのプレイヤーキャラクターと敵キャラクターが1回ずつ行動を行うと（これをターンといいます）、ふたたび行動の入力となります。

アタック

敵にダメージを与えるための得意技です。なかにはMPを消費しないものもあります。

属性

あらゆるアタック技には属性があり、また敵キャラクターは特定の属性から身を守る能力（属性レジスト）を持っています。レジストされる属性とされにくい属性を見つけ、戦闘をするとよいでしょう。例外として、各プレイヤーキャラクターが持つ究極技には属性がなく（無属性）、あらゆる属性レジストを無視して敵に大ダメージを与えることができます。また、攻撃装備や防御装備には、属性に関する効果のついたものもあります。

アタック技の持つ属性	打撃　炎　氷　雷　風　光　闇　氣　爆発

サポート

戦闘を有利にするための補助的な得意技です。効果はさまざまですが、大きく分けると下記の3種類になります。

1. HPや状態異常を回復する。
2. 仲間や敵の能力値を変化させる。
3. 敵を状態異常にする。

アイテム

消費アイテムを使用します。8種類以上持っているときは、方向ボタンの上下でウィンドウをスクロールさせて選択してください。

ガード

そのターンは防御に専念します。防御に専念しているあいだは、敵からのダメージが大幅に減ります。

にげる

逃走を試みます。1人でも成功すれば全員が逃げられます。ただし、いつも逃げられるとは限りません。

戦闘の終了

敵を全員ばたんきゅーさせるか、逃走に成功すると戦闘終了です。この時点で、戦闘中の状態異常はすべて回復します。また、敵を1体でもばたんきゅーさせた場合は、経験値、お金が入手でき、さらにアイテムを入手できることもあります。このとき、経験値が次のレベルに必要なポイントまでたまるとレベルアップし、各能力値が上がります。また、得意技を覚えることもあります。

ゲームオーバー

HPが0になったキャラクターは「ばたんきゅー」となり、戦闘に参加しているキャラクター全員が「ばたんきゅー」になるとゲームオーバーです。ゲームオーバー画面で決定ボタンを押すとタイトル画面に戻ります。
ゲームオーバーになったときは、セーブデータで再開となります。

得意技の習得方法

アルルとルルーは、レベルアップしていくとSP専用技が通常でも使えるようになり、新たなSP専用技を覚えます。また、他にも一定のレベルに達すると新たなサポート技を身につけます。
その他のキャラクターたちは、最初からすべての得意技を覚えています。

敵は逃げない!?

敵キャラクターは、決して逃げることがありません(イベントの場合を除く)。プレイヤーキャラクターが逃げるか、どちらかがばたんきゅーするまで戦闘は続きます。
ですからレベルアップを目指す人は、自分から逃げないようにすれば大丈夫です。なかには自滅する敵キャラもいて、その場合は労せずして経験値とお金を得ることができます。

SPシステム

このゲージがたまると、得意技を通常よりも強化して使用するか、専用の得意技を使用することができます。
いずれの場合も、ゲージがたまった状態で得意技を選択したときに使用し、その得意技が発動するとゲージは空になります。

SP時にのみ使用できる得意技

各プレイヤーキャラクターはSPがたまったときのみ使用できるSP専用技を持っています。通常時は灰色で表示され,、使用できません。

SP時に強化される得意技

一部のサポート技を除く、すべての得意技はSPがたまったときに使用することで威力がより強化された形で発動します。名前の右に「S」がついている技がSPに対応しています。

SPゲージをためるには

ゲージがたまる条件はキャラクターによって異なります。プレイヤーキャラクターの条件は、ステータス画面のＳＰタイプで確認することができます。

コマンド蓄積タイプ	得意技を使うごとにSPゲージが貯まります。使った得意技によって貯まる量が違います
ダメージ蓄積タイプ	敵からダメージを受けるごとにSPゲージが貯まります。受けたダメージの量が多いほどSPゲージがたくさん貯まります
アタック蓄積タイプ	敵にダメージを与えるごとにSPゲージが貯まります。与えたダメージの量が多いほどSPゲージがたくさん貯まります
ターン蓄積タイプ	1ターンに決まった量だけＳＰゲージが上昇します

敵のボスキャラクターもSPゲージを持っている!?

SPゲージはプレイヤーキャラクターだけでなく、敵のボスキャラクターも持っています。ゲージがたまると強力な攻撃をしかけてきますから、十分注意しましょう。

戦闘中の状態変化について

状態異常

敵の攻撃によってキャラクターが状態異常を起こす場合があります。状態異常はその戦闘が終了すれば回復します。また、特定のアイテムや得意技で治療することもできます。

ばたんきゅー	HPが0になった状態です。すべてのキャラクターが戦闘不能になるとゲームオーバーになります。得意技の「リザレクティア」やアイテムの「魔導水晶」などで復活できます
こうちょく	体がマヒして動けず、まったく行動できません。得意技の「コンディア」やアイテムの「まろやかクリーム」などで治療できます
いねむり	寝ているため、まったく行動できなくなります。攻撃を受けるとたまに元に戻ります。得意技の「コンディア」やアイテムの「目覚ましサイレン」などで治療できます
のうみそぷー	混乱して、たまに何も行動しないことがあります。得意技の「コンディア」やアイテムの「しっかりフラワー」などで治療できます
ひとめぼれ	敵に恋をしている状態です。すべての敵に対して何もできなくなります。得意技の「コンディア」や、アイテムの「ハートブレイカー」などで治療できます
HPの病気	行動するたびにHPが減っていきます。HPの減少は1で止まります
MPの病気	行動するたびにMPが減っていきます。MPが0になるまで減りつづけます
SPの病気	SPゲージがクリアされ、上昇しなくなります。病気は3種類あって、どれも得意技の「ピュリファ」やアイテムの「ワクチン蜂」などで治療できます

能力値アップ&ダウン

すべての能力値アップ&ダウン系の技は、4回まで重ねがけすることができます。

キャラクター紹介

『魔導物語』に登場する、たくさんのキャラクターのなかの一部を紹介するよ！

アルル・ナジャ

正義感が強く、いつも元気いっぱいの主人公。一流の魔導師を目指して修行中の魔導師のタマゴです。

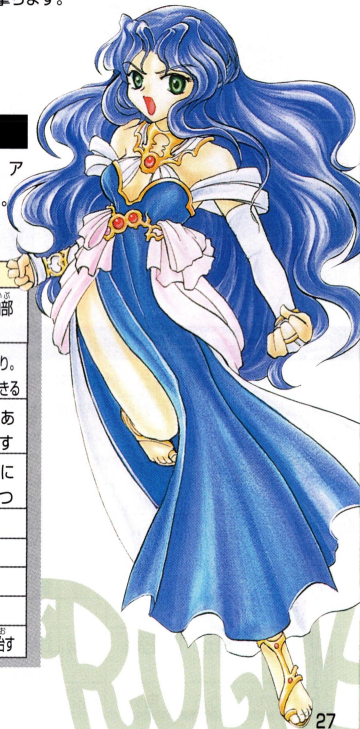
この冒険で、アルル自身も大きな成長を遂げる…のでしょうか？

種類	得意技	対象	属性	効果
アタック	ファイヤー	敵単体	炎	炎の塊を敵にぶつけて爆炎に包みこむ
	アイスストーム	敵単体	氷	極低温の冷気の塊を敵にぶつけて氷結する
	ライトニング	敵全体	雷	強力な磁場を作り出しすべての敵を落雷の嵐に巻き込む
	？？？	？	？	？？？？？
	？？？	？	？	？？？？？
サポート	ヒーリング	味方単体	癒し	仲間のHPを回復する
	ダイアキュート	味方単体	強化	仲間の攻撃力を上げ、より多くのダメージを与えるようになる。戦闘中はずっと効果が持続する
	コンディア	味方単体	癒し	「こうちょく」や「いねむり」などの状態異常をなおす
	ブレインダムド	敵全体	異常	敵の周囲をあやしい渦巻きで取り囲み、「のーみそぷー」にする
	リザレクティア	味方単体	復活	「ばたんきゅー」している仲間を復活させる

カーバンクル

いつもアルルといっしょに行動している、額にルベルクラクという秘宝石を宿した未知の生物。もっぱら寝てるか食べてるか踊ってるかしてます。たまにカーバンクルビームを撃ちます。

ルルー

恋には一途で純情だけど、高飛車な上に血の気が多いという困ったお嬢様。アルルをライバル視しているせいか、ちょっと素直じゃない面もあったりして…。魔法はまるで使えませんが、格闘技の腕は一級品です。

種類	得意技	対象	属性	効果
アタック	破岩掌	敵単体	打撃	十分に力を込めて放つ掌底突き。振動が内部にまで伝わり、全身にダメージを与える
	草薙脚	敵単体	打撃	目にも止まらぬ素早さで繰り出す、するどい蹴り。破壊力は破岩掌に劣るが、誰よりも先に攻撃できる
	スピンブレイド	敵全体	風	体を高速回転して真空を作り出し、あらゆるものを切り裂く風の刃を飛ばす
	連撃雷神拳	敵単体	雷	連続蹴りで相手の動きを封じたスキに拳を放電させて強力なアッパーを放つ
	???	?	?	?????
	???	?	?	?????
	???	?	?	?????
サポート	体氣功	自分	癒し	自分のHPをある程度回復する
	大氣功法	自分	癒し	自分のHPをかなり回復するうえ、状態異常までも治す

シェゾ・ウィグィィ

自らの野望のために、アルルの持つ強力な魔力を吸収しようとしてますが言葉が足りず、ヘンタイ扱いされている哀れな闇の魔導師です。基本的にはクールな二枚目のハズですが、アルルたちが絡むと格落ちしてしまう感が否めません。

種類	得意技	対象	属性	効果
アタック	闇の剣よ切り裂け	敵単体	闇	剣に宿る闇の力を発動し、敵を切り裂く
	おまえがほしい	敵単体	打撃	剣を遠隔操作し、縦横無尽に敵を切り刻む。たまに敵をばたんきゅーにする
	アレイアード	敵全体	闇	闇の力をその手に集め、宙に描いた魔法陣から暗黒の波動を一気に放出する
	???	?	?	?????
サポート	ピュリファ	味方単体	癒し	病気にかかった仲間を治す
	コンディア	味方単体	癒し	「こうちょく」や「いねむり」などの状態異常をなおす
	ルアク・ウォイド	敵全体	弱化	敵の防御力を下げる。戦闘中はずっと効果がある
	リバイア	味方単体	強化	仲間の防御力を上げる。戦闘中はずっと効果がある

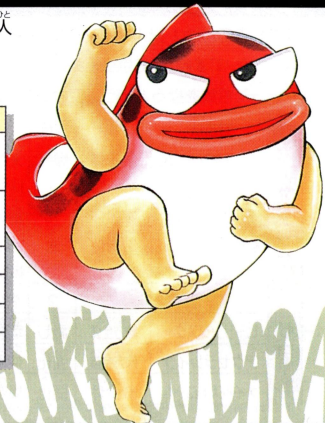
ミノタウロス

ルルーに絶対の忠誠を誓う、献身的な牛男。
彼が本気になったときの戦闘力が凄まじいものであることは想像に難くないが、普段はルルーの屋敷で小間使い(?)をしています。

種類	得意技	対象	属性	効果
アタック	一撃斬り	敵単体	打撃	渾身の力で自慢の斧を敵に振り下ろす
	猛進クラッシュ	敵単体	打撃	闘牛のごとく、アタマから敵に激突する
	ビーフショック	敵全体	氣	斧を地面に叩きつけ、大地にそって氣の衝撃波を放つ
	???	?	?	?????
サポート	ウシのおたけび	敵全体	異常	耳をつんざく雄叫びで、敵を「こうちょく」の状態にする
	愛のバカぢから	自分	強化	ルルーへの想いで己の力をパワーアップする

すけとうだら

踊ることが生きがいともいえる半魚人で、特技ももちろん踊りです。人というよりは魚に近いので、決して人魚とは呼べません。
一部、熱狂的なファンがいるとか、いないとか。

種類	得意技	対象	属性	効果
アタック	リズミックビート	敵単体	打撃	アッパーからキック、そしてヒップアタックへとリズミカルにつなぐ連続技
	ビッグウェーブ	敵全体	風	クイックターンで尾ビレを振り、荒波のごとき衝撃波を飛ばす
	???	?	?	?????
サポート	めぐみのバブル	味方単体	癒し	口から不思議なアワを出し、仲間のHPを回復する
	スリープダンス	敵全体	異常	ゆるやかな動きで敵の眠りを誘う
	スピードダンス	味方全体	強化	軽快なダンスで仲間全員の動作を速くする

ハーピー

歌を歌うことがなによりも大好き…なのはいいんですが、歌声は超絶オンチで、そのヒドさは、飛ぶ鳥をも墜落させる勢いです(?)。
しかも、下手という自覚がないので始末に終えないという…。

種類	得意技	対象	属性	効果
アタック	フェザーショット	敵単体	打撃	するどい羽根を飛ばして敵に突き刺す
	???	?	?	?????
サポート	やすらぎの歌	味方全体	癒し	奇蹟的に心地よい歌声で、仲間全員のHPを回復する
	思いやりの歌	味方全体	癒し	いたわりの心をこめた歌で、おかしくなった仲間の状態を治す
	子守り歌	敵全体	異常	優しい歌声で敵の眠りを誘う
	ショックボイス	敵全体	異常	甲高い叫び声に驚いた敵を「こうちょく」の状態にする

ウィッチ

「まんまやんけ！」というツッコミが聞こえてきそうな魔法使いの女の子。なぜか『～ですわ』系お嬢様言葉と、『おいっス』などのドリ○口調が入り交じった言葉を操るという、変わった一面があります。

種類	得意技	対象	属性	効果
アタック	パンプキン・ボム	敵単体	爆発	スカートから転がり出るカボチャの爆弾を、ほうきのスイングで打ち放つ
	ミルキーウェイ	敵全体	光	星のかけらを飛ばして敵にぶつける
	クリスタルダスト	敵単体	氷	氷の塊をぶつけて巨大な結晶の魔法陣を作り出し、急激に敵の体温を奪う
	？？？	？	？	？？？？？
サポート	ヒーリングスター	味方全体	癒し	幸運の星を招き寄せ、仲間全員のHPを回復する
	アクセラレイタ	味方全体	強化	仲間全員の動作を素早くする
	メイルストローム	敵全体	弱化	異空間を開き、敵のパワーを奪い去る

ドラコケンタウロス

ドラゴンの角と翼と尻尾を備えた、活発な女の子。体に流れる竜の血を生かした技を得意としています。
『美少女コンテスト』に対して、なぜか異常なほどの執着があるようです。

種類	得意技	対象	属性	効果
アタック	ドラコテイル	敵単体	打撃	すばやく敵に接近し、しっぽの一撃をおみまいする
	ファイヤーブレス	敵単体	炎	口から灼熱の火炎を吹き出す
	ドラゴンズクロー	敵全体	打撃	秘められた竜の力を解放し、鋭いツメですべての敵をひっかく
	？？？	？	？	？？？？？
サポート	解毒の風	味方単体	癒し	翼の治癒能力で仲間の病気を治す
	竜の眼光	敵全体	異常	巨大な竜の幻影で睨みつけ、恐れた敵を「こうちょく」状態にする

ももも

何を考えているのかわからない正体不明の行商人です。
物語中のいろいろな場所に登場し、アルルたちの助けとなるアイテムを売ってくれます。
そのうち、アイテム売買以外のことをしてくれるかも･･･。

種類	得意技	対象	属性	効果
アタック	パンチガン	敵単体	打撃	リュックからグローブのついた銃を取り出して撃つ
	爆発弾	敵全体	爆発	リュックの中から大砲の砲口をつきだして撃つ
	???	?	?	?????
サポート	お金でゆうわく	敵全体	異常	ニセのお金をばらまき、敵の注意をそらす
	お肉でゆうわく	敵全体	異常	おいしそうなお肉で敵の空腹を誘う

ラグナス・ビシャシ

彼は実直で正義感溢れる勇者のお手本のようなキャラクターです。今回のお話では、17歳と10歳の体に加えて、さらにもうひとつの意外な姿で、物語の中核に関わってきます。
彼はキーマンであると共に、皆さん自身であると言えるのかも知れません。

種類	得意技	対象	属性	効果
アタック	ライトスラッシュ	敵単体	打撃	悪を切り裂く正義の一撃
	ホーリーアロー	敵全体	光	魔法で弓を作り出し、狙いを定めて光の矢を放つ
	メガレイヴ	敵全体	雷	2つの電撃の球を放ち、干渉エネルギーで強力な放電現象をおこす
	???	?	?	?????
サポート	ガイアヒーリング	味方全体	癒し	天より癒しの光を降らせ、仲間全員のHPを回復する
	リザレクティア	味方単体	復活	「ばたんきゅー」している仲間を復活させる
	ストラ・ウォイド	敵単体	弱化	敵の攻撃力を下げる。戦闘中はずっと効果が持続する

モンスター紹介

アルルたちの前に立ちはだかるモンスター！　なかにはかわいいモンスターもいるけれど、油断禁物。

インキュバス

女の子が大好きなナルシストのマモノ。美形キャラですが、素顔が別に存在するというウワサもあるようです。

スキュラ

ちょっとキツめの性格で、盗みグセのある半獣人(イヌ)の女の子です。温泉が好きというのが判明しています。

スキヤポデス

でっかい足を持つマモノです。自分の足が大きいことに対してコンプレックスをもっているようです。

ジャーン

イタズラが大好きな精霊の女の子です。さぞかしアルルたちも彼女に振り回されることでしょう。

サキュバス

キレイなものが大好きで、インキュバスと双璧をなす妖艶なマモノ。

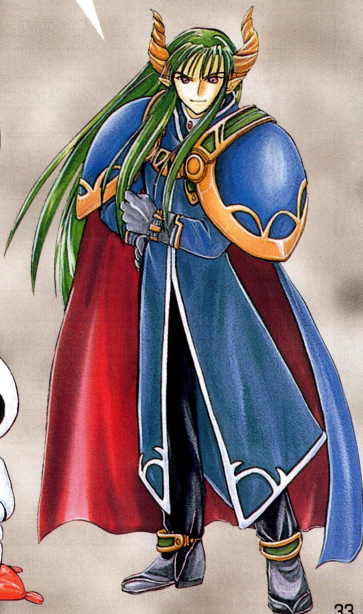
サタンさま

アルルを自らの妃にするという願望を持つものの、それ以上にカーバンクルを愛して止まない魔界のプリンス。
今回こそは、ベールに隠された凄まじき真の実力を垣間見ることができるか!?

アウルベア

とにかく狂暴この上ない、フクロウとクマを足したといわれるマモノ。

スケルトン-T

お茶(日本茶?)が大好きで、愛用の湯飲みを所持しているガイコツ。
今回のお話ではボスへと出世してます。序盤ですけど…。

アイテム紹介

攻撃装備・防御装備

アルル

攻撃装備	
手作りティアラ	昔から伝わる方法で作られた簡素なティアラ。アルルが最初に身につけている。
かるーいティアラ	小さな浮遊石が埋め込まれている。その軽さは身につけていることを忘れてしまうほど。
虹色ティアラ	虹のカケラがちりばめてある。攻撃力以外にも様々なパワーアップ効果をもたらしてくれる。
おっきなティアラ	大きくて重たいが、その分強い力が備わっている。

防御装備	
おでかけパッド	ふだん魔導師が身につける、ごく簡素なパッド。アルルが最初に身につけている。
ウッドパッド	木でできており、それなりに防御力はあるが、火に弱い。
南国パッド	南の島々より伝わる不思議な技術で作られている。火に強い。
冒険パッド	長旅にでかける魔導師が身につける、ごく一般的なパッド。それなりに頑丈に作られている。

ルルー

攻撃装備	
お手軽ナックル	本来はただの飾りなので、武器としての威力は期待できない。ルルーが最初に身につけている。
スターナックル	夜空の星の力が込められており、まれに敵を眠らせる効果がある。
野生のナックル	動物の骨で作られた原始的なナックルだが、おどろくほど使いやすい。
バスターナックル	敵を一撃でばたんきゅーする力が秘められた、実戦向きなナックル。

防御装備	
いつものドレス	ルルーがふだん身につけているお気に入りのドレス。
太陽のドレス	夏のあいだ太陽に捧げられた生地で作られている。さすがにちょっと暑いが、火には強い。
春風のドレス	風を受けて軽やかに動ける。風の攻撃も受け流してくれる。
セクシードレス	きわどいデザインで、男性の視線を釘付けにする。防御装備としても意外と使える優れモノ。

ミラクル装備

メラメラリング	炎属性の攻撃力がアップ
カチコチリング	氷属性の攻撃力がアップ

クイックマント	動作がアップ
スナイパーメガネ	命中がアップ

健康バッジ	病気にかかりにくくなる
健康のメダル	病気を完全に防ぐ

成長のピアス	もらえる経験値がアップ

安全ワッペン	敵の大打撃を受けないようになる

消費アイテム

らっきょ	HPを100回復する
ふくじんづけ	HPを200回復する
カレーライス	HPを500回復する

仙人酒	MPを40回復する
魔導酒	MPを80回復する
ももも酒	MPを130回復する

ワクチン蜂	病気を回復する

ハートブレイカー	「ひとめぼれ」を回復する
目覚ましサイレン	「いねむり」を回復する
しっかりフラワー	「のーみそぷー」を回復する
まろやかクリーム	「こうちょく」を回復する
魔導水晶	「ばたんきゅー」した仲間を復活させる

勇気の果実	能力値低下を回復する

ひとっとびの笛	ポイントマップから外に出る

装備品レベル

攻撃装備と防御装備にはレベルがあり、同じ名前でも性能が異なります。
レベルは★の数で表され、★が多いほど（つまり★★★）優れている装備品です（例外として★のついてない装備もあり、これはたいていの場合、ゲーム中に1つしか存在しません）。同じ名前のレベル1（★）とレベル3（★★★）の装備は、同一の敵を倒すことで得られます。
とうぜん、レベル3はめったに手に入らないレア装備であり、それなりの性能が期待できるでしょう。
レベル2（★★）の装備は基本的にお店で買うことができます。

魔導物語Q&A

Q お金がなくて、アイテムがあまり買えません。
もっと簡単にアイテムを手に入れることはできませんか？

A ポイントマップの隅々まで調べてみよう！

新しいポイントマップに訪れたら、まずはそのマップの隅から隅までを探索してみましょう。案外たくさんのアイテムやお金が入手できるはずですよ。例えば、最初に訪れるリラクスの町にも建物などで見えない位置にアイテムが落ちています。

Q 敵から受けるダメージが大きすぎて、すぐアルルが「ばたんきゅー」してしまいます。
レベルアップ以外でダメージを受けにくくする方法はありませんか？

A なるべく良い装備品を身につけよう！

同じレベルでも装備などで強さが違うのは当たり前。当然のことながら良い装備をしていれば、それだけばたんきゅーしにくくなります。ただし、武器や防具の中には、強力な代わりにマイナス面があるものも存在するので、ちょっと気になる名前のものは、ちゃんと効果を確かめてから身につけるようにしましょう。

Q アルルが弱くて、全然敵を倒すことができません。なにかいい戦闘方法はありませんか？

A どの敵にも同じ属性の技で攻撃していませんか？

ほとんどの敵は、得意技の属性によって大ダメージを与えられる場合とあまりダメージの与えられない場合があります。ですから、どの敵が出てきてもファイヤーを唱えるといったことはせず、相手によってファイヤーとアイスストームを使いわけるようにすれば、楽に戦闘に勝てるようになります。

▲ファイヤーとアイスストームを比較。ダメージの大きさがこんなに違うのだ！

Q 大きな音がしたというあたりから話が進まないんですけど…？

A 町や村の人たちの話はよく聞こう！

新しい町や村では、さまざまな噂が流れています。まずはそこにいる人たち全員に話しかけてみましょう。次の冒険の舞台になる場所を教えてくれるはずです。また、新しい仲間が入ったときにも以前行った町や村をもう一度探索するのもいいかもしれませんね。

Q カリフラワーやアーちゃんの攻撃の後、時々アルルが行動できないことがあるんですけど…。いったいどうなってるの？

A 状態異常には注意！

眠りや病気など、キャラクターを苦しめる状態異常。戦闘のあいだだけだし…と思ってほっとくと、いつの間にかばたんきゅーしてたりします。だから、状態異常を起こす技が得意な敵が多いところでは、それに抵抗がつく装備を身につけたり、回復させるアイテムを多めに持っていくなどしましょう。

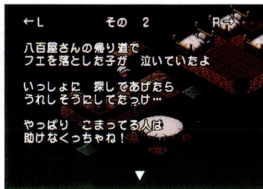
暖炉に火をつけるにはどうすればいいの？

困ったときにはスキルアクションを試そう！

ポイントマップ上には、キャラクターの持つスキルによって進めるようになる箇所がいくつかあります。この場合は、暖炉に向かってアルルのスキルを使いましょう。

冒険を再開したら、次に何をするのかを忘れてしまいました。どうすればいいんでしょう？

宿屋で日記をチェックしてみましょう。

アルルは毎日きちんと日記をつけています。その内容を宿屋で確認しましょう。そうすれば、前に起こった事件の内容とその解決方法、これからアルルがやろうとしていることなどがわかるはずです。

仲間が入ったんですが、あまり役に立ちません。仲間のよい使い方ってあるんですか？

各キャラの個性を活かそう！

アルルは攻撃、回復、補助とバランスよく得意技を持っているオールラウンドプレイヤー。ルルーは超強力な攻撃力を持った戦士タイプと、キャラクターによって持っている能力はさまざま。だから、まずは入った仲間の得意技をひと通り使ってみて、そのキャラクターの得意なことは何かを調べてみましょう。もしかしたら意外な力があるかもしれません。

順調に冒険を進めていたときに、ふとしたことでパーティーを全滅させてしまいました。
なんとか前に進んだところからやりなおせませんか？

セーブはこまめに行おう！

ほとんどの町や村には宿屋がありますし、いくつかのポイントマップにはセーブポイントがあります。見つけたら、なるべくセーブするクセをつけるようにしましょう。そうすれば、ゲームオーバーになっても、わずかに話が戻る程度で済むはずです。

A.B.G.(アルル・バックアップ・グループ)

アルルの行く先々の町で出会うことになる子供たちだ。少しでもアルルの助けになれるよう、がんばってくれているぞ。

おおかみ少年

その町で起きている事件や困っている人のことなどを教えてくれる。
その町から起こる主な事件がなくなると、困ってる人はいないって教えてくれるぞ。

パノッティ

グループのリーダー格。
このグループの目的を教えてくれたり、アルルたちの疲れを癒してくれるぞ。

ハイフラワー

グループの紅一点。
アルルの日記を見せてくれとせがんでくる。日記の内容が再確認できるぞ。

アンケートの書き方

●このたびはセガサターン専用ソフト「魔導物語」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。弊社では、みなさまに楽しんでいただけるゲームを作るために、ご意見／ご感想をお待ちしております。以下の見本と下記の4つの注意を参考にしてアンケートハガキに記入してください。

ご記入の際の注意事項

1. アンケートハガキは機械で処理するので、汚したり折り曲げたりはしないでください。
2. 必ず鉛筆（できるだけ濃いもの）で記入してください。
3. 1マスに1文字のみ記入してください。
4. ていねいに記入してください。

性別、ゲーム評価の場合

生年月日、郵便番号、電話番号、ユーザーID、会員No.の場合

800461

ユーザー登録カード

アンケートにお答えください。

福岡県 福岡市北区多々良町1-2

1983 4 27

800-0111

092-000-0000

123-98765432

C54321

セガサターンマガジン

カーバンクル

約 4 本

こちらがアンケートの記入例です

まずは、項目にあわせて、住所、氏名などを記入してください。

生年月日は西暦で記入してください。月日が1桁の方は右につめてください。

性別は、ご自分にあてはまる方に○を書き込んでください。

電話番号は左端から、市外局番より記入してください。番号の区切りには「ー」を忘れずに記入してください。

ユーザーID、コンクラ会員No.をお持ちの方は記入してください。会員No.は数字だけを左端から記入してください。

アンケート項目の欄には、以下の質問内容に対する答えを記入してください。

Ⓐ何からの情報で購入を決意しましたか？
（1.TV-CM、2.雑誌、3.コンクラ、4.ももも通販、5.ホームページ、6.ポスター、7.口コミ、8.その他（　　　））

Ⓑどこで購入しましたか？
（1.ゲーム専門店、2.中古ソフト専門店、3.玩具店、4.デパート、5.スーパー、6.コンビニ、7.その他量販店）

Ⓒ過去に購入したコンパイルのソフトは何ですか？（ソフト名記入）

Ⓓ好きな魔導キャラクターは？（キャラクター1名記入）

Ⓔお手持ちのハードは何ですか？（SS以外、PCも含む）
（1.PS、2.N64、3.GB、4.SFC、5.WIN95、6.MAC）

Ⓕよく見る雑誌は？（雑誌名記入）

Ⓖ好きなゲームのジャンルは？
（1.RPG、2.SLG、3.AVG、4.SPT、5.PZL、6.ACT、7.RAC、8.STG、9.TBL、10.ETC（　　））

Ⓗ年に、平均何本ゲームソフトを購入しますか？（本数記入）

最後に全体を5段階で評価してください。全部で10項目。記入方法は以下の中から、一番適当だと思う数字に○をつけてください。

4.もう最高！　3.なかなかいいぞ！　2.こんなものかな　1.なんか気にいらない　0.満足できーん！

ご協力ありがとうございました。

SEGASATURN
セガサターン専用
アドベンチャーRPG
わくわくぷよぷよダンジョン
© COMPILE 1998
コンパイルホームページに
わくぷよ
情報満載!!
URL:http://www.compile.co.jp/
おいでよ!
ぷよぷよテーマパーク
不思議遊園地!
●気軽に遊べるお気楽RPG。
●舞台は不思議なテーマパーク「わくわくぷよぷよランド」。
●入るたびにマップが変わるアトラクション!!
●選べる3人の主人公。だから3倍楽しめる!
好評発売中!!
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器､ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。
わくわくぷよぷよランド
希望小売価格
入場料 ▶5,800円（税別）
オールフリーパス

ぷよまん®

商品番号　CMP60035
ぷよまんあんこ（20個入）
商品番号　CMP60036
ぷよまんクリーム（20個入）
商品番号　CMP60037
ぷよまんミックス（各10個入）
各**¥2,000**

●原材料：小麦粉、砂糖、鶏卵、ハチミツ、あんこ…小豆、クリーム…カスタードクリーム

カーバンクル饅頭®

商品番号　CMP60039
カーバンクル饅頭クリーム（20個入）
¥2,000

●原材料：小麦粉、砂糖、鶏卵、ハチミツ

ぷよまん&カーバンクル饅頭 なかよしセット

商品番号　CMP60043
なかよしセット　**¥2,000**

●☆ぷよまん（あんこ×10個）、カーバンクル饅頭（クリーム×10個）のセット

きまぐれカーくんのビーフカレー

中辛 ピリッと本格派

商品番号　CMP70267
きまぐれカーくんのビーフカレー
¥350

●原材料：玉ねぎ、牛肉、人参、りんご、じゃがいも、食用油脂、小麦粉、ビーフエキス、にんにく、蜂蜜、調味料（アミノ酸等）、カレー粉、香辛料、香料、発酵乳粉末、ヨーグルト■レトルトカレー、内容量：200g

ぷよせん 醤油味

商品番号　CMP60113
ぷよせん　**¥1,000**

●原材料：うるち米、植物油、醤油調味料。賞味期限：製造日より3ヶ月☆16 枚入り

MOMOMO DIGEST

ぬいぐるみ

商品番号 CMP30007
カーバンクル人形 **¥2,800**
●アクリルボア■全長25cm

商品番号 CMP60002
ぬいぐるみ赤ぷよ(中)
商品番号 CMP60003
ぬいぐるみ緑ぷよ(中)
商品番号 CMP60004
ぬいぐるみ黄ぷよ(中)
商品番号 CMP60005
ぬいぐるみ青ぷよ(中)
各**¥1,200**
●アクリルボア■直径15cm

商品番号 CMP60006
ぬいぐるみ赤ぷよ(大)
商品番号 CMP60007
ぬいぐるみ緑ぷよ(大)
商品番号 CMP60008
ぬいぐるみ黄ぷよ(大)
商品番号 CMP60009
ぬいぐるみ青ぷよ(大)
各**¥3,500**
●アクリルボア■直径26cm

商品番号 CMP60010
ぬいぐるみナスグレイブ(中) **¥1,500**
●アクリルボア■全長21cm

商品番号 CMP60012
ぬいぐるみアウルベア(中) **¥1,200**
●アクリルボア■全長21cm

商品番号 CMP60093
どでかばんくる **¥7,000**
●アクリルボア■全長60cm
☆専用ケース入り

商品番号 CMP60094
ぬいぐるみももも(大) **¥2,400**
●ベルボア他■全長24cm☆リュックが開きます！

商品番号 CMP60095
ぬいぐるみアルル **¥2,400**
●ベルボア他■全長24cm

商品番号 CMP60096
ぬいぐるみパキスタ(大) **¥2,400**
●アクリルボア他■全長24cm
☆野菜が取り外し可能！

商品番号 CMP60097
ぬいぐるみスキヤポデス **¥1,500**
●ベルボア他■全長24cm☆服が脱げる！

商品番号 CMP60098
ぬいぐるみバロメッツ **¥1,500**
●タンブリング、フェルト他■全長24cm

商品番号 CMP70195
ぬいぐるみすけとうだら **¥2,400**
●ボンネル他■全長25cm☆手が動きます！

商品番号 CMP70197
ぬいぐるみウィッチ **¥2,400**
●ボンネル他■全長35cm

商品番号 CMP70198
ぬいぐるみシェゾ **¥2,400**
●ボンネル他■全長35cm

送料600円

送料は、ももも通販で取り扱っている商品どれでも、何個でも一回600円均一です。

※取扱票が複数の場合も、送料はぜ〜んぶまとめて600円だけでOK！ ただし、
★送り先が2ヵ所以上だと、送り先の数だけ送料が必要です。
★このサービスは、郵便局の「受付局日付印」が同じ場合に限ります。送り先が一緒でも別々の日に申し込んだ取扱票では、送料は別々にかかります。
■右の記入例を参考に、払込取扱票に必要事項を書き、郵便局から送金してね。
■送り先や注文数などが多くて、ご注文欄に書ききれないときは、下の通信欄に記入してね。サイズや色などの細かい指定も、ここに書いてください。
■ユーザーIDは、わかる人だけ書いてね。

払込取扱票の書き方

※発送のトラブルになりますので字はていねいに書いてください。

●商品の発送には2週間以上(混雑している時は1〜2ヵ月)かかることもあります。●商品の内容が違ったり、損傷があった場合は、ご面倒ですが商品到着後1週間以内に返却理由を書いた紙を同封して「ももも返す」係までご返却ください。●コンパイル製品の使用による二次的な損害、トラブル(親に怒られた、友達に取られた、お金がなくなった、etc…)の責任・保証は負いかねます。●この通販は、現金書留、郵便小為替の利用はできません。送金には専用の払込取扱票(または郵便局備え付けの用紙)を利用してください。●商品のデザインなどを、予告なしに変更する場合があります。●商品売り切れの場合は、代金をお返しいたします。

問い合わせ先・PHONE：0829-54-3884 通信販売部(土・日・祝を除く10:00〜18:00)

CRI ADX
Copyright © 1996, 1997 CRI

株式会社 コンパイル
〒739-0443 広島県佐伯郡大野町沖塩屋1-9-16
PHONE：0829-54-3883(ユーザーサポート土・日・祝を除く10：00〜18：00)
E-mail：us01@compile.co.jp　URL：http://www.compile.co.jp/

T-6607G